

# 05GV/24/009

Beschlussvorlage  
Gemeinde Groß Nemerow  
öffentlich

## Grundsatzbeschluss zur Neuerrichtung eines Spielplatzes in Zachow

<i>Organisationseinheit:</i> Bau- und Ordnungsamt <i>Bearbeitung:</i> Janine Müller	<i>Datum</i> 13.05.2024 <i>Einreicher:</i>
--	--

<i>Beratungsfolge</i>	<i>Geplante Sitzungstermine</i>	<i>Ö / N</i>
Gemeindevertretung der Gemeinde Groß Nemerow (Entscheidung)	15.05.2024	Ö

### Beschlussvorschlag

Die Gemeindevertretung Groß Nemerow beschließt:

1. Den Neubau des Spielplatzes im Ortsteil Zachow, auf der anliegenden Freifläche der Alten Schmiede.
2. Die Fördermittelbeantragung für dieses Projekt über das Amt Stargarder Land nach der Richtlinie über die Gewährung von Zuwendungen für kommunale Investitionen in Kinderspielplätze 2023.
3. Die Auftragsvergabe nach Ausschreibung und Submission, durch den Bürgermeister und seinen ersten Stellvertreter zu genehmigen.

### Sachverhalt

Im Ortsteil Zachow befindet sich aktuell kein öffentlicher Spielplatz. Aufgrund der fehlenden adäquaten Fläche im Ortsteil wurde sich entschieden, eine kleine Lösung auf dem gemeindeeigenen Grundstück an der Alten Schmiede zu avisieren.

Im Februar wurden noch Restmittel durch das Staatliche Amt für Landwirtschaft und Umwelt Mecklenburgische Seenplatte freigegeben. Der Fördermittelantrag wurde kurzfristig bis Ende Februar durch das Amt Stargarder Land eingereicht.

Mit Zuwendungsbescheid vom 13.05.2024 wurde der Gemeinde 80% der zuwendungsfähigen Ausgaben bewilligt. Das sind 7.593,71 € Fördersumme. Die Gesamtausgaben für das Projekt belaufen sich auf 9.492,14 €. Davon zahlt die Gemeinde als Eigenmittel 1.898,43 €.

Der Bürgermeister wird ermächtigt, sämtliche Auftragsvergaben dazu durchzuführen.

### Rechtliche Grundlagen

KV M-V, GemHVO – Doppik, Richtlinie über die Gewährung von Zuwendungen für kommunale Investitionen in Kinderspielplätze 2023

### Finanzielle Auswirkungen

Haushalt 2024 - 36601.07300000

Geplante Auszahlungen 9.492,14 €

Geplante Einzahlungen – Fördermittel 7.593,71 €

### Anlage/n

Keine

